





كلمته للحياة

الهدف: أن يعرف الولد أن لِيسوع قوة على الموت، وأن يشعر بالأمان في ظل قوة الله، وأن يتمسك بيسوع وسلطانه.

النص الكتابي

يوحنا ١١:١١ – ٤٥

الفكرة الرئيسيّة: عندما أخاف من الموت سأتمسك بيسوع وقوته

آية الحفظ: "أنا هو القيامة والحياة من آمن بي ولو مات فسيحيا." (يوحنا ١١: ٢٥)





أنماط التعلم والمنهاج

"فانه كما في جسد واحد لنا اعضاء كثيرة، ولكن ليس جميع الاعضاء لها عمل واحد، هكذا نحن الكثيرين: جسَّد واحد في المسيح، واعضاء بعضا لبعض، كل واحد للاخر. ولكن لنا مواهب مختلفة

عندما يفهم المعلِّم أنماط التّعلُّم عند الأطفال ويُعدّل تعليمه حسب هذه الأنماط، يتعلَّم الأطفال. يساعدك التّعليم بحسب الأنماط على الوصول لكل فرد وضعه اللّه في صفّك.

فظيع." عندنا نحن حقيقة عظيمة مخلَّصة للحياة. هل نتجرأ ونقدَّمها بطريقة غير فعَّالة ونهدر عقول الأطفال الذين وضعهم الله في حياتنا.

منهاج **"لنبني حياتهم**" يحترم ويعطي كل فرد وكلّ نمط تعلّم حقّه في كلّ درس من دروس المنهاج .

بحسب نظريّة دايفد كولب (David A. Kolb) هناك أربعة أنماط للتّعلّم. لنلقى نظرة سريعة عليها:



١. المتعلّم المتعاون:

لماذا عليّ معرفة هذا؟

- يتعلّم من خلال الإستماع ومحاورة الأفكار
 - اجتماعی وودود وحسّاس
 - يستمتع بالمجموعات الصّغيرة
 - يحتاج لأساليب تفاعليّة السؤال الَّذي يسأله المتعلَّم المتعاون:



- يحبّ العمل وحيداً • يفضّل بيئة تعلّم هادئة

١.١لتعلُّم التَّحليلي:

• يفضّل المحاضرات

• يستمتع بالمنافسة والإمتحانات الموضوعيّة السؤال الَّذي يسأله المتعلَّم التَّحليلي: ماذا عليّ أن أعرف



٣. المتعلّم التّطبيقي:

- يفضّل التّعلّم المقترن بالتّجربة
- يحتاج إلى تعليمات خطوة بخطوة
- يحتاج أن يرى كيفيّة إمكانية تطبيق الحقّ
 - يستمتع بحلّ المشاكل

السؤال الَّذي يسأله المتعلَّم التَّطبيقي: كيف يمكن تطبيق هذا؟



٤. المتعلّم الدّيناميكي: لديه اتَّجَاهات اختباريَّة، يغامر

- مكن أن يكون متسلطاً
- يرغب بعمل الأمور بطريقته المتفردة الخاصة
 - يستمتع بوجود اختيارات

السؤال الَّذي يسأله المتعلَّم الدّيناميكي: ماذا مكن أن يصبح هذا؟

إلى جانب كل فقرة من فقرات دروس المنهاج، سوف ترى الرّموز المتعلّقة بأنماط التّعلّم.

(مأخوذ من كتاب Marlene Le Fever "أنماط التّعلّم".)

الأطفال في صفَّك بالإجابة على الأسئلة الَّتي يسألها كلِّ نمط.

تريده أن يُقول: "أنا بحاجة لهذا، وأنا مستعد لأتعلُّم."

» لماذا على معرفة هذا؟ (المتعاون)

» ماذا على أن أعرف؟ (التّحليلي)

أفعل هذا وأكثر كلُّ يوم."

» كيف محن تطبيق هذا؟ (التّطبيقي)

» ماذا يكن أن يصبح هذا؟ (الديناميكي)

إن قرّرت استخدام بعض أجزاء الدّرس، تأكّد أن تختار فقرات كافية لتصل إلى كل عقول















منهاج "لنبنى حياتهم" يحترم أيضاً تفضيلات الطّرق الحسيّة المختلفة عند كلّ فرد في كل أنماط التّعلّم الأربعة. (مكن أن يكون عند الفرد من أي نمط تعلّم تفضيل حسّي مختلف.)

إعرَف نمط تعلَّمك الشَّخصي. أكمل الورقة الملحقة في المواد الإضافيَّة للمنهاج "ما هو نمطي في التَّعلُّم".

قُد الأطفال إلى الكتاب المقدّس وأُعطه حقائق وعمق في المعلومات. ليقول: "هناك الكثير لأتعلُّمه."

أعطه أمثلة وتطبيقات مرتبطة بحياته وليس فقط بحياة الشّخصيات. ليقول: "ما تعلّمته اليوم ينطبق على

ساعده لإبتكار طرقاً جديدة وخلاَّقة لينقل التّعليم من النّادي أو الصّف إلى بقية أيّام الأسبوع. ليقول: "أقدر أن

نصل إلى جميع أنماط التّعلّم. المعلّم الحكيم يستخدم كُلّ الطّرق ليكون تعليمه فعّالاً.

كمعلمين، عادة ما نعلّم بحسب نمط تعلّمنا الشّخصي. معرفة ما هو، يُساعدنا لنغيّر في أساليبنا حتّى نقدر أن

إن قرّرت استخدام منهاج "لنبني حياتهم" بكامله أو قرّرت استخدام أجزاء منه، أعطِ حقّاً لكل عقل من عقول

فهم تفضيلات الطّرق الحسيّة:

- المتعلم البصري: يحتاج إلى القراءة والصور
- ١) المتعلَّم السَّمعي: يحتاج إلى الإستماع والتّحدَّث
 - ٣) المتعلّم اللّمسي: يحتاج إلى الحركة و اللّمس





















أعطي أفضل عمل عندي عندما أكون وحيداً، جامعاً المعلومات للتّطبيق
أحب العمل بيديّ وأيضاً بعقلي
أحب ان أحلّ المسائل بتفحِّص أَرائي الخاصّة
أرى نفسي مدرّباً، مساعداً طلاّبي على تطبيق ما يجب أن يعمل
أسواء شيء مكن أن يحصل في صفّي هو عدم تعلّم طلاّبي كيفيّة عيش إيمانهم بطر
عملیّة
يصفني الآخرين بالشّخص المجتهد، شخص يتمحور حول النّتائج
جزء من هويتي مرتبط بمدى فعاليّة إبداعي
ثلاث كلمات تصفني هي: نشيط، واقعي، عملي





الديناميكي:

•
أعطي أفضل عمل عندي مفكّراً بأفكار جديدة ومجرّباً أشياء لا يتجرأ الكثير من
الأشخاص على جَربتها
أحب اللُّعب بأفكار جديدة، مستنتجاً ما الَّذي سينتج
أحب ان أحلَّ المسائل بالإستنتاجات أو الحدس
· أرى نفسي محرّكاً لأُفكار وآراء طلاّبي
•
أُسِوأ شيء مكن أن يحصل في صفّي هو عدم أخذ طلاّبي ما تعلّموه وجعل العالم
مكانا أفضل
يصفني الآخرين بالشَّخص المبدع جداً
جزء من هويتي مرتبط بكميّة الأفكار الجديدة عندي
•
ثلاث كلمات تصفني هي: فضولي، قائد، واسع الخيال

بناءً على هذه القائمة أنا شخص

ما هو نمطي في التّعلّم؟

إرشادات: ضع رقما بجانب كل جملة. عند الإنتهاء اجمع الأرقام في كل نمط على حدة. النمط الَّذي يجمع أعلى نقاط يكون نمطك في التّعلّم.

- ١. لا يمثلني أبداً
- مثلنى قليلاً
- ٣. يمثلني بشكِل متوسط
 - ٤. يمثلني كثيراً



------ أعطي أفضل عمل عندي عندما أكون مع أشخاص آخرين ----- أحب بيئة العمل الملوّنة ------ أحب ان أعطي أجوِبة للأسئلة على طريقة المقالة أكثر من فقط ملأ الفراغات ----- أرى نفسى صديقاً لطلاّبي ------ أسواء شيء مكن أن يحصُل في صفّي هو عدم تناغم طلاّبي معاً ----- يصفني الآخرين بالشّخص اللّطيف ------ جزء من هويتي مرتبط بعدد أصدقائي وقوة هذه الصّداقات



----- ثلاث كلمات تصفني هي: ودود، مشارك، معانق

------ أعطي أفضل عمل عندي عندما أكون وحيداً. بعد أن أجمع المعلومات من الكتب أو ------ أحب العمل على مكتب أو طاولة ----- أحب ان أحلّ المسائل بإيجاد الأجوبة الصّحيحة

------ أرى نفسي مقدّماً للمعلومات لطلاّبي ------ أسواء شيء مكن أن يحصل في صفّى هو عدم تعلّم طلاّبي لأساسيات إيمانهم

------ يصفني الأخرين بالشّخص الدّكي فعلاّ

------ جزء من هويتي مرتبط برأي الآخرين عن مدى ذكائي ------ ثلاث كلمات تصفني هي: منطقي، محلّل، ذكي











- الترحيب (٣ دقائق)
- لعبة: مريم مرثا لعازر (٥ دقائق) 🚹
- تمثيليّة: هل قام لعازر (٥ دقائق) 🚹 📆
 - تسبيح (٥ دقائق)
 - قصّة اليوم (٥ دقائق) 🐧
- آية الحفظ الكتابيّة (١٠ دقائق)
- ألعاب: المعلم قد حضر، حي أم ميت (١٠ دقيقة)
 - تسبيح (٥ دقائق)
 - لعبة: لعازر قم (۱۲ دقائق) 🚹 🐩
 - بشرى اليوم (٥ دقائق) 🐧 "﴿
 - أسئلة ولعبة مراجعة (١٥ دقائق) 🐧
 - توزيع ورقة النشاط (دقيقتان) ﴿ اللهُ الله

برنامج مقترح	٧ -
الترحيب:	٩ _
ألعاب (المواد المطلوبة مرفقة مع كُلّ لعبة)	11-9
تسبيح: (الترانيم والموسيقي مرفقة في المنهاج)	۱۲ -
قصّة اليوم	۱۲ -
آية الحفظ الكتابيّة:	12-18 -
المواد المطلوبة: لوح، قصاصات مكتوب عليها كلمات الآية، لاصق ورقي.	-
مَثْيليّة: هل قام لعازر:	1-10 -
بشرى اليوم:) V -
اسئلة ولعبة المراجعة:	۱۹-۱۸ _
المواد المطلوبة: ورق مقوى (كرتون)، مقص، قلم تخطيط، لاصق شفاف	
ورقة النشاط:	7-7.
(اختر النشاط المناسب لعم طلابك، موجودة في المواد الاضافية)	







المحتويات:



ا. لعبة العازر قم (استخدم هذه اللعبة قبل فقرة بشرى اليوم): المواد المطلوبة: ورق حمّام عدد ٨، لاصق شفّاف عدد ٤.

التحضير وطريقة اللعب

- قسّم الأولاد إلى قسمان.
 - اختار ولد من كلّ فريق.
- ضع قرب كلّ ولد لاصق شفاف واحد وورق حمّام
- اطلب من كلّ فريق أن يقف بجانب صديقهم.
- على كلّ فريق أنّ يقوم بلفّ الولد المختار بورق الحمام من رأسه حتى أسفل قدميهِ، وبإمكانهم استخدام
- على كلّ أعضاء الفريق أن يشاركوا، وإذا كان أحد لا يلعب شجعّه وقُل لهم أن الفريق لا يربح إن لم يشارك الفريق كلّه في اللعبة.
- عليهم لفّه بطريقة جيّدة وجميلة، وأن لا يتركوا ثغرات مفتوحة.
 - مكن تمتين اللقّة باللاصق الشفاف.
- الفريق الذي تكون لفّته متينة وجميلة أكثر هو الذي يفوز.
- بعد أن ينتهى الولدان وفريق ما يفوز قل للأولاد هكذا خرج لعازر من القبر بعدما طلب منه الربّ يسوع الخروج.
 - اطلب أن ينزعوا الورق.
 - اختار ولدان آخران للعب.

ملاحظة : مكن تشغيل موسيقى أو ترنيمة وقت اللعب.

١. لعبة المعلم حضر

المواد المطلوبة: أربع كراسي بلاستيك، لاصق أبيض.

التحضير وطريقة اللعب

• حدّد باللاصق الأبيض خطّ البداية وخط النهاية.

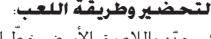


أهلاً وسهلاً بكم، أنا فرح ِجداً كتير أنني معكم اليوم. من يشعر بالحماس اليوم؟ اليوم لدينا ألعاب وقصة جميلة جداً وأشياء كثيرة مختلفة.

مثل ما بدأنا في الأسابيع الماضية بالتحدث عن منهج "بطيع كلمتك" وتعرفنا على أن يسوع عنده القدرة على تهدئة البحر وعلى غفران الخطية وعلى الشفاء المشلول.

اليوم سوف نتعرف على كلمة يسوع على الحياة. الآن سوف نبدأ البرنامج، وأنا متحمس جداً، من مثلى؟ هيا نبدأ.













- ضع الأربعة كراسي عند خطّ النهاية وأبعد كل كرسى متران عن الكرسى الآخر (إذا كان هناك
- قسّم الأولاد إلى أربعة فرق متساوية وليقف الأقصر في المقدّمة والأطول في الخلف (حوالي ١٠ في الفريق).
- عند كلمة "انطلق" يركض اللاعب الأُوّل من كلّ فريق حول الكرسي المحدد لفريقه ويعود إلى مقدّمة الفريق ويمسك بيد الشخص التالي
- ويركض الإثنان معاً مسكين بيد بعضهما البعض ثمّ يعودان ويأخذ الشخص التالي وهكذا إلى أن ينضمّ الفريق كلّه ويركض حول الكرسيّ ويعود إلى مكانه في الخطّ من جديد.
 - أوّل فريق يعود إلى مكانه الذي بدأ منه يفوز.
- بالنهاية قل لهم إن مريم بعدما قالت لها أختها مرثا المعلّم (الربّ يسوع) قد حضر. قامت سريعاً وجاءت إليه. هكذا كان كلُّ واحد منكم مثل مرثا يدعو الذي معه ويركض معه كما فعلت مرثا.

ملاحظات:

- يمكن تشغيل موسيقي أو ترنيمة وقت اللعب.
- من الهم أن يقود الأصغر سناً كل جولة لأن الأشخاص في الخلف يجب أن يركضوا بسرعة كبيرة.
 - لا يجب أن يفلت اللاعبون بعضهم البعض



- سيشير إليه) • إن ركض أحد الأولاد يعود إلى خط البداية أيضاً.
 - الفائز هو أول ولد يلمس القائد.
 - يسوع الخروج.
 - اطلب أن ينزعوا الورق.
 - اختار ولدان آخران للعب.

ملاحظة : يمكن تشغيل موسيقى أو ترنيمة وقت اللعب.

ع. لعبة مريم، ومرثا، ولعازر:

التحضير وطريقة اللعب

- دع الأولاد يقفون في أماكنهم.
 - أخبرهم قواعد اللعبة.
- عندما تقول مريم يجثو كل الاولاد على الأرض.
 - عندما تقول مرثا يركضون في أماكنهم.
- عندما تقول لعازر يجلسوا يغمضوا أعينهم.
- ابدأ اللعبة وإضفاء جو من التسلية بأن تفعل عكس ما تقول في بعض الأحيان.

ملاحظة : بإمكانك أن تستخدم هذه اللعبة خلال وقت البرنامج لتهدئة الأولاد.



- يجب أن يقف كل الأولاد في خط في طرف الغرفة.
 - حين يدير القائد ظهره يبدأ الأولاد بالمشى بهدوء نحو القائد.
 - حين يستدير القائد فجأة وكل ولد يتحرك يعود إلى خط البداية. (ينادى القائد اسم الولد الذي رآه يتحرك أو







قصة اليوم

إقامة لعازر:

اسم الفيديو: "The death and resurrection of Lazarus". تُت الدبلجة من قبل الفريق.

الرابط:

https://youtu.be/oYGNf1T67Oc

الخطوات:

- قم بتجهيز الفيديو على العارض الضوئي.
 - قم بتشغيل الفيديو.



آية الحفظ الكتابية 18 ال

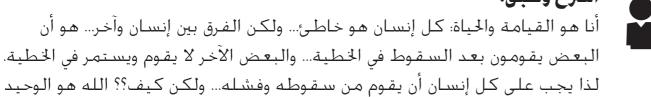
يوحنا ١١: ٢٥

المواد المطلوبة: لوح، قصاصات مكتوب عليها كلمات الآية، لاصق ورقى.

اقرأ الآية من الكتاب المقدّس:

- "أنا هو القيامة والحياة من آمن بي ولو مات فسيحيا." (يوحنا ١١: ٢٥)
- دع أحد الأولاد يفتح الكتاب المقدس ويقرأها بنفسه. (من المكن أن تدع أكثر من ولد يقرأها، إذا أردت)
 - اقرأ الآية مرة أخرى من كتابك المقدس.

اشرح وطبّق:



لذلك قال المسيح... أنا هو القيامة والحياة.

من آمن بي ولو مات فسيحيا: من يؤمن بالمسيح... أي بعَمل الله الفدائي، صلبه وموته على الصليب ليدفع ثمن خطايانا.. أي المصالحة التي تمَّت بين الإنسان والله بالمسيح.

الذي له السلطان على ذلك... فهو يقيم الإنسان من موت الخطية للحياة مع الله،

إذن فهو قد قام وانتقل من حياة الخطية... وبالرغم من أن كل البشر سيموتون... إلّا أن هذا الإنسان الذي قبل مصالحة الله... فبعد موته الجسدي... يحيا الحياة الأبدية مع الله (إلى ما لا نهاية).

لكن الإنسان الذي لم يقبل عمل الفداء والمصالحة... ينفذ فيه حكم الموت والذي أصدره الله على آدم نتيجة الخطية... الموت هنا هو جسدي وموت أبدي...

(كرّر الآية عدّة مرات مع الأولاد)









إقامة لعازر

المقطع الكتابي: "يوحنا ١١ :١-٤٥" المواد المطلوبة : خوذة، رشاش لعبة، قنبلة لعبة، كاسات قهوة.

النص:

سعيد: تعالوا بسرعة تعالوا بسرعة، لنلحق بها، ألم تروا كيف قامت و ركضت؟ واحد من الجالسين (عماد): اتركها تذهب من الواضح أنها تذهب لتبكى عند القبر. سعيد: كلا أنا سأذهب ورائها، أن المعلّم قد حضر. (يذهب سعيد إلى خلف الستارة) واحد من الجالسين (عماد) :حسن يا صديقي بالتوفيق. ألم أقل لك يا وسيم، لو أتى هذا المعلم قبل يومين لم يكن ليمُت لعازر، للأسف إنها لخسارة كبيرة. وسيم: بالفعل كنا نحبه كثيراً. سنراه مجدداً في النهاية.

عماد: لنحتسى القهوة يا عزيزي

بينما هم يأخذون الكاسات، يدخل سعيد مهرعاً إليهم ينازع ليلتقط انفاسهُ. عماد: يا سعيد، لما أنت تلهث هكذا. تنفس، التقط أنفاسك و استرح وأخبرنا ما الأمر.

سعيد: لعازر حيّ.

وسيم: نعم في دنيا الآخرة، ولكن الآن قل لنا ما الأمر. لما أنت في عجلة أهُناك أحد يريد أن يضربك في الخارج؟

يقوم عماد ويقول: "سوف ألقنهم درساً، أتركوني عليهم، أتركوني عليهم". سعيد: لا يا عماد ليس هناك من يريد ضربي، ولكنني أقول لكم لعازر حي. وسيم: ما الذي تقوله يا رجل؟ ألم ندفنه كلنا سوياً من أربعة أيام؟

عماد: يا إلهي!!!. زومبي... زومبي.

سعيد: لا يا عماد ليس هناك أي زومبي، أجلسا و دعاني أخبركما ما رأيت.

يجلس عماد و وسيم ليَستمعا لسعيد

سعيد: تركتم و لحقت بمريم و مارثا إلى القبر وهناك كان جمعٌ كبيرٌ واقف أمام القبر. دخلتُ بينهم و وقفت في الخط الأوَّل ورأيت رجالاً ينزعون حجر القبر والمعلم يصرخ بصوت عظيم: " لعازر هلم خارجاً " ظننت أنهُ فقد صوابه لبرهة، و لكن ما حدث بعدها كان خاطفاً للأنفاس..رأيتُ شخصاً ملفوفاً بأقمطة وأقمشة.

رتب الآية:



المواد المطلوبة : طباعة صورة اليعازر الموجودة في المواد الإضافية.

- قسّم الصورة إلى ٦ أقسام.
- كل قسم عليه كلمة من الآية ولكن مكتوب على خلفها.
 - ضع ٦ أقسام موزعين بطريقة مختلفة على لوح.
 - دع الأولاد يرتبون الآية، ثم اشرحها.
 - اقلب الآية لتظهر صورة لعازر.
 - اجعل الأولاد يكرروا الآية أكثر من مرة لكى يحفظوها.









عماد:اكرهُ أن أعيد كلامي و لكن قلتُ لكم: بدأ اجتياح الزومبي.. إنهُ الزومبي أقول لكم.

وسيم: إهدأ يا عماد ودعنا نفهم ما يقوله الرجل.

سعيد: كان المظهر غريباً جداً ولكنني عرفت حالاً أنه لعازر. فقال يسوع: "انزعوا الأقمشة عنه ودعوه يذهب في هذه الأثناء يكون عماد يستعد لمواجهة حرب الزومبي فيلبس الخوذة ويحمل القوس والنشّاب. فيركض إليه

وسيم

وسيم: يا عماد ما الذي تفعلهُ الآن لنذهب خارجاً لعازر حبيبنا حي لنقابلهُ ونحتفل معهُ ولنذهب ونشكر يسوع على هذه المعجزة الرائعة بالفعل الهنا يشعر بنا و يهتم لأمرنا. يذهب وسيم و عماد راكضين لملاقاة لعازر (وراء الستارة) بينما يلتفت سعيد إلى الأولاد قائلاً

سعيد: في كل الأوقات كونوا على ثقة أن يسوع يشعر بكم و يهتم لأمركُم، لا تنسوا هذا أرداً



بشرى اليوم 🖈 🖈

المواد المطلوبة:

محارم

- إبدأ بلعبة "لعازر قم" أولاً.
- قل التالي: كان لعازر مربّطاً وموضوع في القبر ولكن عندما نادا عليه يسوع، قام لعازر من القبر لعازر كان ميتاً ومربوطاً ثم قام.
- تابع القول: نحن أيضاً في أوقات كثيرة نكون مربّطين مثل لعازر ولكن ليس بأقمشة بل بالخطية. الخطية هي قيد أيضاً، قيد يعني رباط تمنعنا من أن نكون بالقرب من يسوع أو نكون في علاقة معه.
- يسوع نادا على لعازر لذلك قام لعازر من الموت. يسوع أيضاً ينادي على كل واحد فينا وينتظر أن نأتي إليه.
 - في الكتاب المقدس آية تقول "هنَذَا وَاقفُّ عَلَى الْبَابِ وَأَقْرَعُ إِنْ سَمِعَ أُحَدُّ صَوْتِي وَفَتَحَ الْبَابَ، أَدْخُلُ إِلَيْهِ وَأَتَعَشَّى مَعَهُ وَهُوَ مَعِي " يَسوع ينادي عَلينا وينتَظرنا، علينا أن نذهب إليه ونلقي بكل شَيء يربطنا ويبعدنا عنه من خطايا ونضع كل أمور حياتنا بين يديه. عندما تستقبل يسوع وتفتح باب قلبك، يدخل يسوع حياتك ويكون في علاقة معك.
 - دعونا نحني رؤوسنا لنصلي معاً.







الأسئلة:

- ١. من هم أخوة لعازر؟ (مارثا ومريم)
- ما كان اسم أختى لعازر؟ (مارثا و مريم)
 - ٣. ماذا حدث للعازر؟ (مرض و مات)
 - ٤. كم يوم تأخر الرب يسوع لكى يأتى؟
- ٥. كيف شعر الرب يسوع عندما وقف أمام القبر ورأى كل الجموع؟
- ماذا قال الرب يسوع لمارثا؟ (أنا هو القيامة والحياة، من آمن بي وإن مات فسيحيا)
 - ٧. هل تعتقد أن الرب يسوع يشعر بنا؟ كيف تعرف؟
 - ٨. باعتقادك، كيف شعر الجميع عندما أمريسوع بإزالة الحجر عن القبر؟ لماذا؟
 - ٩. كيف كنت أنت ستشعر لوحدث هذا أمامك؟
 - ١٠. كيف انتهت القصة؟



لعبة وأسئلة المراجعة

المواد المطلوبة: ورق مقوى (كرتون). مقص، قلم تخطيط، لاصق شفاف.

خضير اللعبة:

- حضّر بطاقات بالقياس الذي تراه مناسباً من الورق المقوى بعدد (١٥).
- اكتب على كل بطاقة حرف من الجملة التالية (أتبع يسوع بلا رجوع).
- وزّع درجات لكل بطاقة حسب رغبتك لكن دون أن تسجّل ذات العلامة لذات الحرف إذا تكرر.
- ألصق الأحرف على الحائط أو اللوح بالترتيب واضعاً الجانب المطبوع للأسفل.
 - اكتب على ورقة الأحرف وابقها معك لتعرف أمكنتهم.

طريقة اللعب:

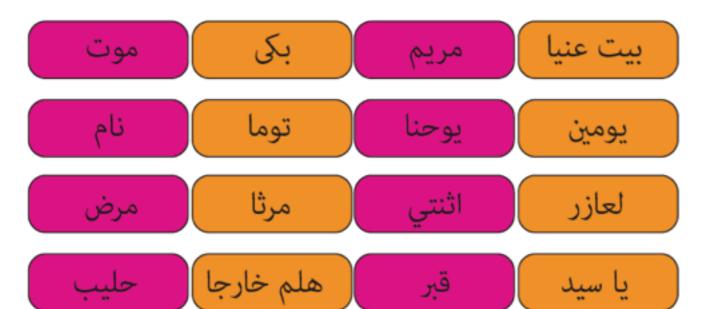
- قسم المجموعة إلى فريقين، وابدأ بطرح السؤال الأول على الفريق الأول. الأول.
 - إذا كانت إجابتهم صحيحة فَبإمكانهم أن يختاروا حرفاً من فكرهم.
 - إذ كان ذلك الحرف موجوداً في تلك الجملة، اقلب الورقة التي مكتوب عليها ذلك الحرف.
 - إذا كان يوجد أكثر من حرف واحد اقلبها كلها. يأخذ الفريق العلامة التي في أسفل الورقة المقلوبة.
 - إذ لم يعرفوا الإجابة ينتقل السوال للفريق الثاني.
 - الفريق الذي يجمع أكثر عدد من العلامات يربح.







احذف الكلمة الغريبة عن الكلمات الآتية:

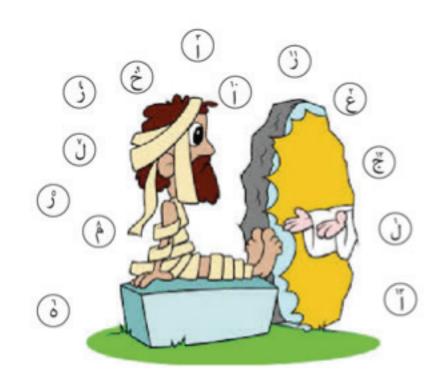


جد الفوارق بين الصورتين:

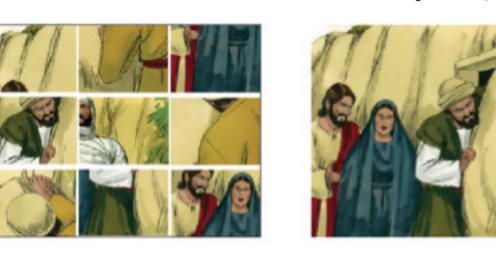


ورقة النشاط ﴿

صل من ١ – ١٣ لتعرف كلمة السر



ما هو الجزء الذي لا ينتمي للصورة



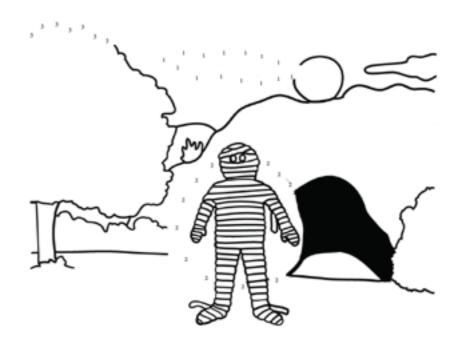








وصل الصور التالية بعضها البعض:





1

